



IMPORTANTE

- **Horario lectivo:** el horario oficial de clases es de 8:30 a 20:30, de lunes a viernes. Aunque una franja aparezca libre, podrían programarse actividades docentes (cambio/recuperación de sesiones) o evaluaciones en ella si fuera necesario.
- **Posibles cambios:** el horario puede sufrir modificaciones incluso después de su aprobación en Junta de Facultad, si son necesarias para garantizar la correcta impartición de la docencia.

EN PRIMER CURSO

1º A – Apellidos de la A a la I

1º B – Apellidos de la J a la Z



1º A · PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES		MIÉRCOLES	JUEVES		VIERNES
8:30		TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES (Lab) L1 – Aula 1.4 Juan Carlos Manrique Hernández		FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I Aula 1.4 Félix Albertos Marco	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA Aula 1.4 Fernando Gálvez Alonso		FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA Aula 1.4 Fernando Gálvez Alonso
9:00							
9:30							
10:00		FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL Aula 1.4 Belén Ruiz Sánchez		FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL Aula 1.4 Belén Ruiz Sánchez	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA (Lab) L3 – Laboratorio 1.1 Fernando Gálvez Alonso		
10:30							
11:00							
11:30	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I (Lab) L3 – Aula 1.4 Manuel de Castro Vázquez	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS Aula 1.4 Philipp Manfred Getto		TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Aula 1.4 Rubén Cantarero Navarro	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Aula 1.4 Rubén Cantarero Navarro		
12:00							
12:30							
13:00	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL (Lab) L3 – Aula 1.5 * Prof. por determinar	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS (Lab) L3 – Aula 1.4 Philipp Manfred Getto	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL (Lab) L1 – Laboratorio 1.1 * Prof. por determinar	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS Aula 1.4 Philipp Manfred Getto	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS (Lab) L1 – Aula 1.4 Philipp Manfred Getto	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES (Lab) L3 – Aula 1.5 Juan Carlos Manrique Hernández	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA (Lab) L1 – Laboratorio 1.1 Fernando Gálvez Alonso
13:30							
14:00							
14:30							
15:00							
15:30	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I Aula 1.5 Félix Albertos Marco	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I (Lab) L1 – Aula 1.5 Manuel de Castro Vázquez					
16:00							
16:30							
17:00							
17:30							
18:00							
18:30							
19:00							
19:30							
20:00							
20:30							

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



1º B · PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES		MARTES		MIÉRCOLES	JUEVES		VIERNES
8:30			CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS (Lab) L2 Aula 1.5 Philipp Manfred Getto		FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL Aula 1.5 Belén Ruiz Sánchez	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS Aula 1.5 Philipp Manfred Getto		
9:00								
9:30								
10:00	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I Aula 1.5 Félix Albertos Marco		TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Aula 1.5 Juan Carlos Manrique Hernández		FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I Aula 1.5 Félix Albertos Marco	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA (Lab) L3 – Laboratorio 1.1 Fernando Gálvez Alonso		
10:30								
11:00								
11:30	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL (Lab) L2 – Aula 1.5 * Prof. por determinar	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I (Lab) L3 – Aula 1.4 Manuel de Castro Vázquez	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Aula 1.5 Juan Carlos Manrique Hernández		CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS Aula 1.5 Philipp Manfred Getto	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA Aula 1.5 Fernando Gálvez Alonso		FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA Aula 1.5 Fernando Gálvez Alonso
12:00								
12:30								
13:00	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I (Lab) L2 – Aula 1.4 * David Arriero Ollero	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL (Lab) L3 – Aula 1.5 * Prof. por determinar	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES (Lab) L2 – Aula 1.5 Juan Carlos Manrique Hernández	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS (Lab) L3 – Aula 1.4 Philipp Manfred Getto	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL Aula 1.5 Belén Ruiz Sánchez	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA (Lab) L2 – Laboratorio 1.1 Fernando Gálvez Alonso	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES (Lab) L3 – Aula 1.5 Juan Carlos Manrique Hernández	
13:30								
14:00								
14:30								
15:00								
15:30								
16:00								
16:30								
17:00								
17:30								
18:00								
18:30								
19:00								
19:30								
20:00								
20:30								

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



2º · PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES		MARTES		MIÉRCOLES		JUEVES		VIERNES
8:30									
9:00									
9:30									
10:00									
10:30									
11:00									
11:30					LÓGICA (Lab) L1 – Aula 17-18 CIE Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre		LÓGICA (Lab) L2 – Aula 17-18 CIE Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre		
12:00									
12:30									
13:00					LÓGICA Aula 17-18 CIE Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre		LÓGICA Aula 17-18 CIE Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre		
13:30									
14:00									
14:30									
15:00									
15:30	ESTRUCTURA DE DATOS Aula 2.2 Alfonso Niño Ramos		SISTEMAS OPERATIVOS I (Lab) L1 – Aula Informática I	ESTRUCTURA DE DATOS (Lab) L2 – Aula 2.2 * David Arriero Ollero	INGENIERÍA DEL SOFTWARE I Aula 2.2 * Ariel Lunardello		INGENIERÍA DEL SOFTWARE I Aula 2.2 * Ariel Lunardello		
16:00			Constantin Cosmin Dobrescu						
16:30									
17:00	ESTRUCTURA DE DATOS (Lab)	SISTEMAS OPERATIVOS I (Lab)	ESTRUCTURA DE DATOS Aula 2.2 Alfonso Niño Ramos		ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES (Lab)	INGENIERÍA DEL SOFTWARE I (Lab)	INGENIERÍA DEL SOFTWARE I (Lab)	ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES (Lab)	
17:30	L1 – Aula 2.2	L2 – Aula Informática I			L1 – Aula 17-18 CIE	L2 – Aula 2.2	L2 – Aula 17-18 CIE		
18:00	Alfonso Niño Ramos	Constantin Cosmin Dobrescu			Francisco Javier Bravo Fernández	* Ariel Lunardello	L1 – Aula 2.2 * Ariel Lunardello	Francisco Javier Bravo Fernández	
18:30	SISTEMAS OPERATIVOS I Aula 2.2 Iván González Díaz		SISTEMAS OPERATIVOS I Aula 2.2 Iván González Díaz		ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES Aula 17-18 CIE Francisco Javier Bravo Fernández		ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES Aula 17-18 CIE Francisco Javier Bravo Fernández		
19:00									
19:30									
20:00									
20:30									

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



3º · PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30	INGENIERÍA DEL SOFTWARE II (Lab) Aula 10 CIE * David Arriero Ollero	ARQUITECTURA DE COMPUTDORES Aula 10 CIE Henry Agustín Llumiguano Solano	SISTEMAS INTELIGENTES Aula 10 CIE Luis Cabañero Gómez	SISTEMAS INTELIGENTES Aula 10 CIE Luis Cabañero Gómez	
9:00					
9:30					
10:00	INGENIERÍA DEL SOFTWARE II Aula 10 CIE Ricardo Pérez del Castillo	INGENIERÍA DEL SOFTWARE II Aula 10 CIE Ricardo Pérez del Castillo	SISTEMAS INTELIGENTES (Lab) Aula 10 CIE Luis Cabañero Gómez	SISTEMAS DISTRIBUIDOS Aula 10 CIE Ana Rubio Ruiz	
10:30					
11:00					
11:30	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR I Aula 10 CIE Félix Albertos Marco	ARQUITECTURA DE COMPUTDORES Aula 10 CIE Henry Agustín Llumiguano Solano	SISTEMAS DISTRIBUIDOS Aula 10 CIE Ana Rubio Ruiz	SISTEMAS DISTRIBUIDOS (Lab) Aula 10 CIE Ana Rubio Ruiz	
12:00					
12:30					
13:00	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR I (Lab) Aula 10 CIE Félix Albertos Marco	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES (Lab) Aula 10 CIE Henry Agustín Llumiguano Solano	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR I Aula 10 CIE Félix Albertos Marco		
13:30					
14:00					
14:30					
15:00					
15:30					
16:00					
16:30					
17:00					
17:30					
18:00					
18:30					
19:00					
19:30					
20:00					
20:30					

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



4º · PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30					
9:00					
9:30					
10:00					
10:30					
11:00					
11:30					
12:00					
12:30					
13:00					GESTIÓN DE PROYECTOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 1.5 Gabriel Sebastián Rivera
13:30					
14:00					
14:30					
15:00					
15:30	SISTEMAS DE INFORMACIÓN UBICUOS Laboratorio 1.6 Iván González Díaz	SISTEMAS DE INFORMACIÓN UBICUOS Laboratorio 1.6 Iván González Díaz	INTELIGENCIA DE NEGOCIO Aula Informática I Roberto Sobrinos Sánchez	SISTEMAS DE INFORMACIÓN UBICUOS (Lab) Aula Informática I Iván González Díaz	INTELIGENCIA DE NEGOCIO Aula Informática I Roberto Sobrinos Sánchez
16:00					
16:30					
17:00	TRANSFORMACIÓN DIGITAL DE LA EMPRESA Aula 1.5 * Ariel Lunardello	ARQUITECTURA EMPRESARIAL Aula 1.5 Roberto Sánchez Reolid	ARQUITECTURA EMPRESARIAL Aula 1.5 Roberto Sánchez Reolid	GESTIÓN DE PROYECTOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 1.5 Gabriel Sebastián Rivera	INTELIGENCIA DE NEGOCIO (Lab) Aula Informática I Roberto Sobrinos Sánchez
17:30					
18:00					
18:30	TRANSFORMACIÓN DIGITAL DE LA EMPRESA (Lab) Aula 1.5 Jesús Montero Hernando	ARQUITECTURA EMPRESARIAL (Lab) Aula 1.5 Roberto Sánchez Reolid	TRANSFORMACIÓN DIGITAL DE LA EMPRESA Aula 1.5 * Ariel Lunardello	GESTIÓN DE PROYECTOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) Aula 1.5 Gabriel Sebastián Rivera	
19:00					
19:30					
20:00					
20:30					

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



1º A · SEGUNDO CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES		MIÉRCOLES	JUEVES		VIERNES
8:30	SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) L1 – Aula 1.4 Roberto Sánchez Reolid	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II (Lab) L1 – Aula 1.4	SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) L3 – Aula 1.5	ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA (Lab) L1 – Aula 1.4 José Antonio Gregorio Marrasán	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES (Lab) L3 – Laboratorio 1.1 * Prof. por determinar		FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II Aula 1.4 Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre
9:00		Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre	Roberto Sánchez Reolid				Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre
9:30							
10:00	SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 1.4 Roberto Sánchez Reolid	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II Aula 1.4 Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre		ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA Aula 1.4 José Antonio Gregorio Marrasán	REDES DE COMPUTADORES I (Lab) L3 – Aula 1.5 Iván López Montalbán		REDES DE COMPUTADORES I (Lab) L1 – Aula 1.4 * Prof. por determinar
10:30							
11:00							
11:30		ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA Aula 1.4 José Antonio Gregorio Marrasán		REDES DE COMPUTADORES I Aula 1.4 Iván López Montalbán	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II (Lab) L3 – Aula 1.4 Constantin Cosmin Dobrescu	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES (Lab) L1 – Laboratorio 1.1 * Prof. por determinar	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES Aula 1.4 * Prof. por determinar
12:00							
12:30							
13:00		SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 1.4 Roberto Sánchez Reolid		REDES DE COMPUTADORES I Aula 1.4 Iván López Montalbán			ESTRUCTURA DE COMPUTADORES Aula 1.4 * Prof. por determinar
13:30							
14:00							
14:30							
15:00							
15:30				ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA (Lab) L3 – Laboratorio 1.1 José Antonio Gregorio Marrasán			
16:00							
16:30							
17:00							
17:30							
18:00							
18:30							
19:00							
19:30							
20:00							
20:30							

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



1º B · SEGUNDO CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES		VIERNES
8:30		SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) L3 – Aula 1.5 Roberto Sánchez Reolid	REDES DE COMPUTADORES I Aula 1.5 Iván López Montalbán		ESTRUCTURA DE COMPUTADORES (Lab) L3 – Laboratorio 1.1 * Prof. por determinar	
9:00						
9:30						
10:00		SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 1.5 Roberto Sánchez Reolid	REDES DE COMPUTADORES I Aula 1.5 Iván López Montalbán	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES (Lab) L2 – Laboratorio 1.1 * Prof. por determinar	REDES DE COMPUTADORES I (Lab) L3 – Aula 1.5 Iván López Montalbán	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II Aula 1.5 Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre
10:30						
11:00						
11:30	SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) L2 – Aula 1.5 Roberto Sánchez Reolid	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II Aula 1.5 Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES Aula 1.5 Juan Carlos Manrique Hernández	REDES DE COMPUTADORES I (Lab) L2 – Aula 1.5 Iván López Montalbán	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II (Lab) L3 – Aula 1.4 Constantin Cosmin Dobrescu	
12:00						
12:30						
13:00	SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 1.5 Roberto Sánchez Reolid	ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA Aula 1.5 José Antonio Gregorio Marrasán	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES Aula 1.5 Juan Carlos Manrique Hernández	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II (Lab) L2 – Aula 1.4 Constantin Cosmin Dobrescu		
13:30						
14:00						
14:30						
15:00						
15:30		ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA (Lab) L2 – Laboratorio 1.1 José Antonio Gregorio Marrasán	ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA (Lab) L3 – Laboratorio 1.1 José Antonio Gregorio Marrasán	ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA Laboratorio 1.1 José Antonio Gregorio Marrasán		
16:00						
16:30						
17:00						
17:30						
18:00						
18:30						
19:00						
19:30						
20:00						
20:30						

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



2º · SEGUNDO CUATRIMESTRE

	LUNES		MARTES		MIÉRCOLES		JUEVES		VIERNES
8:30									
9:00									
9:30									
10:00									
10:30									
11:00									
11:30					REDES DE COMPUTADORES II Aula 17-18 CIE Ana Rubio Ruiz		REDES DE COMPUTADORES II Aula 17-18 CIE Ana Rubio Ruiz		
12:00									
12:30									
13:00					REDES DE COMPUTADORES II (Lab) L1 – Aula 17-18 CIE Ana Rubio Ruiz		REDES DE COMPUTADORES II (Lab) L2 – Aula 17-18 CIE Ana Rubio Ruiz		
13:30									
14:00									
14:30									
15:00									
15:30	PROGRAMACIÓN CONCURRENTES Y TIEMPO REAL Aula 2.2		PROGRAMACIÓN CONCURRENTES Y TIEMPO REAL Aula 2.2		METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN Aula 2.2		ESTADÍSTICA Aula 2.2		
16:00	* Prof. por determinar		* Prof. por determinar		Roberto Sobrinos Sánchez		Philipp Manfred Getto		
16:30									
17:00	BASES DE DATOS Aula 2.2		BASES DE DATOS Aula 2.2		METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN (Lab) L1 – Aula 2.2		ESTADÍSTICA (Lab) L1 – Laboratorio 1.1		METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN (Lab) L2 – Aula 2.2 Roberto Sobrinos Sánchez
17:30	Manuel de Castro Vázquez		Manuel de Castro Vázquez		Roberto Sobrinos Sánchez		Philipp Manfred Getto		
18:00									
18:30	PROGRAMACIÓN CONCURRENTES Y TIEMPO REAL (Lab) L1 – Laboratorio 1.1 Jesús Montero Hernando	BASES DE DATOS (Lab) L2 – Aula 2.2 Manuel de Castro Vázquez	BASES DE DATOS (Lab) L1 – Aula 2.2 Manuel de Castro Vázquez	PROGRAMACIÓN CONCURRENTES Y TIEMPO REAL (Lab) L2 – Laboratorio 1.1 Jesús Montero Hernando	ESTADÍSTICA Aula 2.2		METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN Aula 2.2		
19:00					Philipp Manfred Getto		Roberto Sobrinos Sánchez		
19:30									
20:00									
20:30									

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



3º • SEGUNDO CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30		ASPECTOS PROFESIONALES DE LA INFORMÁTICA Aula 10 CIE * David Arriero Ollero	GESTIÓN DE DATOS (Lab) Aula 10 CIE * Ariel Lunardello	AUTOMATIZACIÓN Y MEJORA DE PROCESOS Aula 10 CIE Santiago Sánchez Sobrino	
9:00					
9:30					
10:00	ASPECTOS PROFESIONALES DE LA INFORMÁTICA Aula 10 CIE * David Arriero Ollero	GESTIÓN DE DATOS Aula 10 CIE Ricardo Pérez del Castillo	DESARROLLO Y GESTIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 10 CIE * Ariel Lunardello	AUTOMATIZACIÓN Y MEJORA DE PROCESOS (Lab) Aula 10 CIE Santiago Sánchez Sobrino	
10:30					
11:00					
11:30	ASPECTOS PROFESIONALES DE LA INFORMÁTICA (Lab) Aula 10 CIE * David Arriero Ollero	SEGURIDAD Y RIESGOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 10 CIE Gabriel Sebastián Rivera	DESARROLLO Y GESTIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 10 CIE * Ariel Lunardello	AUTOMATIZACIÓN Y MEJORA DE PROCESOS Aula 10 CIE Santiago Sánchez Sobrino	
12:00					
12:30					
13:00	SEGURIDAD Y RIESGOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 10 CIE Gabriel Sebastián Rivera	SEGURIDAD Y RIESGOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) Aula 10 CIE Gabriel Sebastián Rivera	DESARROLLO Y GESTIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) Aula 10 CIE * Ariel Lunardello	GESTIÓN DE DATOS Aula 10 CIE Ricardo Pérez del Castillo	
13:30					
14:00					
14:30					
15:00					
15:30					
16:00					
16:30					
17:00					
17:30					
18:00					
18:30					
19:00					
19:30					
20:00					
20:30					

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



4º · SEGUNDO CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30					
9:00					
9:30					
10:00					
10:30					
11:00					
11:30					
12:00					
12:30					
13:00					
13:30					
14:00					
14:30					
15:00					
15:30	MODELOS COMPUTACIONALES PARA SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 1.6 Alfonso Niño Ramos	MODELOS COMPUTACIONALES PARA SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula Informática I Alfonso Niño Ramos	INTERNET DE LAS COSAS Aula 1.6 Rubén Cantarero Navarro	INTERNET DE LAS COSAS Aula 1.6 Rubén Cantarero Navarro	
16:00					
16:30					
17:00	SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIALES AVANZADOS (Lab) Aula 1.6 Gabriel Sebastián Rivera	MODELOS COMPUTACIONALES PARA SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) Aula Informática I Alfonso Niño Ramos	TÉCNICAS DE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO (Lab) Aula 1.6 Luis Cabañero Gómez	INTERNET DE LAS COSAS (Lab) Aula 1.6 Rubén Cantarero Navarro	
17:30					
18:00					
18:30	SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIALES AVANZADOS Aula 1.6 Gabriel Sebastián Rivera	SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIALES AVANZADOS Aula Informática I Gabriel Sebastián Rivera	TÉCNICAS DE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO Aula 1.6 Luis Cabañero Gómez	TÉCNICAS DE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO Aula 1.6 Luis Cabañero Gómez	
19:00					
19:30					
20:00					
20:30					

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).